

Przedstawiamy Państwu największą w Polsce ofertę legalnego oprogramowania. Proponowane ceny są cenami detalicznymi w naszych punktach sprzedaży. W przypadku sprzedaży wysyłkowej należy doliczyć opłaty pobierane przez pocztę. Zapraszamy do stałego kontaktu z naszą firmą, będąc mieli Państwo dostęp do wszystkich nowości.

**ATARI XL/XE**  
15.02.1995

## GRY LABIRYNTOWO-PRZYGODOWE

<b>ADAX</b> ( <i>Avalon</i> )	5.50
Misja zwiadowcy w bazie, należy odnaleźć dyskietki i podłożyć bombę, ciekawa, bardzo przypomina Misję	
<b>ALCHEMIA</b> ( <i>Mirage</i> )	5.50
bardzo ładna gra labiryntowa, kilka różnych, znakomitych graficznie poziomów, mroczna, niesamowita sceneria	
<b>AROUND THE PLANET</b> ( <i>Mirage</i> )	6.00
rozbudowana gra labiryntowo-przygodowa, staranne opracowanie, świetna grafika, wiele niespodziewanych sytuacji	
<b>ARTEFAKT PRZODKÓW</b> ( <i>ASF</i> ) <del>pułapki - podłożone bombami</del>	7.00
Profesjonalnie wydana ładna gra labiryntowa, grafika wysokiej rozdzielczości, trudna misja na planecie, komiks	
<b>AURUM</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Zawadiaka Stasiak wyrusza do starego zamczyska w poszukiwaniu skarbu. Ładna grafika, dużo komnat.	
<b>BERTYX</b> ( <i>Mirage</i> )	4.50
Zadaniem robota jest spenetrowanie bazy na odległej planecie i dotarcie do centrum badawczego, komputera	
<b>BLINKY'S SCARY SCHOOL</b> ( <i>Avalon, lic. Zeppelin</i> )	5.50
rewelacyjna grafika, świetna fabuła, przygody ducha-ucznia w mrokach zamczyska, jedna z najlepszych gier	
<b>CAVEMAN</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Jeżeli nie pamiętacie słynnego "Prehistorika", to przypomniecie sobie wędrując po jaskiniach w poszukiwaniu jedzenia	
<b>CAVERNIA</b> ( <i>Avalon, lic. Zeppelin</i> )	5.50
znakomita gra labiryntowa, badacz jaskiń i grot wyrusza na jedną z najniebezpieczniejszych wypraw, rewelacyjna grafika	
<b>CONVICTS</b> ( <i>Domain</i> )	5.50
Stworki szukają kryształków tworzących magiczny kamień, możliwość gry we dwóch jednocześnie,	
<b>DARKNESS HOUR</b> ( <i>Avalon</i> )	5.50
Wyprawa do tajemniczego świata cieni i duchów, w celu uwolnienia zaklętych w motyle dusz poddanych	
<b>DEATHLAND</b> ( <i>Stanbit</i> )	6.00
władca Deathlandu porywa rodzinę królewską i więzi ją w mrocznych zakamrkach swojej krainy, musisz ich uwolnić	
<b>DEIMOS</b> ( <i>Sonix</i> )	6.00
Bardzo ładna grafika, profesor Jones poszukuje w podziemiach zamku legendarnego kielicha Deimos	
<b>DUCH/ROBAL</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Dwie gry nie tylko dla najmłodszych, duszek w dziwnej krainie szuka magicznych przedmiotów i żarłoczny robal	
<b>DWIE WIEŻE</b> ( <i>ASF</i> )	6.00
Czarodziejka Iris poszukuje rozwiązania tajemnicy wszechświata, musi odnaleźć zakłęcie przemiany postaci	
<b>DZIEDZICTWO GIGANTÓW</b> ( <i>Mirage</i> )	5.50
W pewnej krainie, w podziemiach i lochach ukryty tajemniczy miecz, odnalezienie go przywróci dobro	
<b>FRANK &amp; MARK</b> ( <i>Avalon</i> )	5.50
Wyprawa braci bliźniaków do starego zamczyska, jeden z nich próbuje odnaleźć ukryte klejnoty, trochę inny labirynt	
<b>FRED/MISJA</b> ( <i>Avalon</i> )	5.50
Dwa znakomite programy, komandos podczas trudnej misji w bazie wroga i pracźlowiek wędrujący po ziemi	
<b>GALAHAD</b> ( <i>Domain</i> )	5.50
Wędrowka po dziwnej krainie, zbieranie przedmiotów, rozwiązywanie zagadek, poszukiwanie tajemniczego źródła	
<b>GOLD HUNTER</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Poszukiwacz skarbów w tajemniczej kopalni, jednak najpierw musi pozbierać porozrzucane tam przedmioty	
<b>HANS KLOSS</b> ( <i>Avalon</i> )	5.50
Najlepszy z agentów poszukuje tajnych planów w ponurej warowni, dobra grafika, wciągająca fabuła, polecamy	
<b>HAWKMOON</b> ( <i>Avalon</i> )	6.00
Johnny poszukuje części amuletu znajdujących się w podziemiach, ciekawa grafika i urozmaicony labirynt	
<b>HELIX</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Bohaterski ludek ze słynnej Halli ma 100 komnat do przejścia, kilka pułapek, trochę kombinacyjnego myślenia	
<b>IMAGINE</b> ( <i>Avalon</i> )	5.50
Czarnoksiężnik musi wędrując po zamku Kirtroph musi dotrzeć do komnaty Grobów, aby uratować życie	
<b>JAFFAR</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Bagdad przed wiekami, przemierzając komnaty zamku należy uwolnić księżniczkę. W stylu Prince of Persia	
<b>KERNAW</b> ( <i>Avalon</i> )	5.50
Przedziwny stwór wędruje po labiryncie w poszukiwaniu smoka-tyrana, gra przypomina słynnego "Draconusa"	
<b>KRUCJATA</b> ( <i>ASF</i> )	6.00
Wyprawa agenta specjalnego Hardina, tajemnica pewnej wyspy, rozbudowany labirynt, jakby skądś znany !?	
<b>LIVING DAYLIGHTS</b> ( <i>Mirage, lic. ZEPPELIN - Anglia</i> )	6.00
James Bond w akcji, znakomita grafika, zręczność i strategia, super misja słynnego agenta, kilka etapów gry, HIT	
<b>MAGIA KRYSZTAŁU</b> ( <i>ASF</i> )	6.00
Mag Tantos wędruje po tajemniczej krainie w poszukiwaniu kryształu przemian, ładna kolorowa grafika	
<b>MAGIC DIMENSION</b> ( <i>ASF</i> )	5.50
Ładnie opracowana gra składająca się z kilku labiryntów, potrzeba też trochę zręczności, poszukiwanie przedmiotów	

<b>MIDNIGHT</b> ( <i>Mirage</i> )	Wędrowka po starym zamku w celu zapalenia świateł we wszystkich komnatach, ciekawe rozwiązania	5.50
<b>MIECZE VALDGIRA</b> ( <i>ASF</i> )	Wędrowka po krainie przypominającej książki Tolkienu, należy odnaleźć pięć mieczy, dobra grafika, kalsyka gier	6.00
<b>MIECZE VALDGIRA II</b> ( <i>ASF</i> ) <del>produktko - nakładem ASP</del>	Dalszy ciąg przygód Karla Aldira w krainie rodem z Tolkienu, ładny labirynt, kilka zadań, ciekawe opracowanie	7.00
<b>NERON</b> ( <i>Avalon</i> )	Należy pokonać złe moce, odnaleźć kryjówkę Nerona i zabić go, niezbędna jest zręczność, dużo pułapek	6.00
<b>NINJA COMMANDO</b> ( <i>Avalon, lic. Zeppelin</i> )	ładna gra labiryntowa z bohaterem, znawcą wschodnich sztuk walki, w trakcie misji zdobywasz nowe wtajemniczenia	5.50
<b>PONG</b> ( <i>Mirage</i> )	Niewielka kuleczka, która zabłądziła w nieznanym i niebezpiecznym świecie, bardzo dobra grafika "mono"	5.00
<b>PYRAMID</b> ( <i>Mirage</i> )	Niesamowity Nubi próbuje zdobyć plany piramidy, dużo pułapek, bardzo ładna grafika, przenosimy się w czasy piramid	6.00
<b>ROBBO</b> ( <i>Avalon</i> )	Sympatyczny robot w misji w stylu Boulder Dash'a, klasyka gier komputerowych w bardzo dobrym wykonaniu	5.00
<b>RYCERZ</b> ( <i>Mirage</i> )	Wędrowka po tytuł rycerza, niebezpieczeństwa na ziemi, w podziemiach i zamku, "montezumowata" dla dzieci	5.00
<b>SOS SATURN</b> ( <i>Domain</i> )	Żołnierz wykonuje misję na Saturnie opanowanym przez stwory, dobra grafika, kilkupoziomowy labirynt	6.00
<b>SPY MASTER</b> ( <i>Avalon</i> )	Obfitująca w niespodzianki przygoda wnuka Klossa, kilka gier w jednej, znakomite opracowanie i fabuła, wciągająca	6.00
<b>SYN BOGA WIATRÓW</b> ( <i>Avalon</i> )	Gra przygodowa z elementami zręcznościowymi, pewnie profesor poszukuje tajemniczych amfor w starym mieście	5.50
<b>ŚWIAT OLKIEGO</b> ( <i>Stanbit</i> )	nagły błysk przenosi Cię wnieznany świat, musisz odnaleźć Olkiego w krainie zapomnienia, ładna grafika	6.00
<b>TAGALON</b> ( <i>Mirage, lic. TYNESOFT - ANGLIA</i> )	Bardzo ładna gra dla 1 lub 2 osób, wędrowka po wiosce Tagalon i pobliskim zamku, ładna grafika, ciekawe opcje	5.50
<b>TURBICAN</b> ( <i>ASF</i> )	Po starym zamku wędruje duszek, poszukuje pięciu elementów zaklęcia destrukcji, czyżby od "Blinky'ego"	5.50
<b>UCZEŃ CZARNOKSIEŻNIKA</b> ( <i>Avalon</i> )	Wędrowka w poszukiwaniu stron z księgi czarów, a wszystko aby zostać magiem, z czasem poznajemy czary	5.50
<b>UPIÓR</b> ( <i>Avalon</i> )	Gra wymagająca także zręczności, walka rycerza z bardzo dużymi potworami, dobra grafika, duże postacie	5.50
<b>VICKY</b> ( <i>Avalon</i> )	Młody wiking ma do wykonania trudne zadanie, dowolnie generowany labirynt, 900 komnat, świetna grafika, intro	6.00
<b>ZBIR</b> ( <i>Mirage</i> )	Dawry Zbir postanowił odzyskać utracony tytuł księcia, musi odnaleźć jabłko, berto i koronę, zamek, grafika	5.50
<b>ZEUS</b> ( <i>Avalon</i> )	Zeus w pałacu z pułapkami poszukuje porwanej przez Nietoperza Afrodyty, czeka go bardzo trudne zadanie	5.50

## GRY ZRĘCZNOŚCIOWE

<b>ANDROID</b> ( <i>Avalon</i> )	Co prawda wędrujesz po labiryncie, ale głównie strzelasz do wrogów, którzy przeszkadzają wykonaniu zadania	5.50
<b>BANGI BANKI</b> ( <i>Mirage</i> )	Bronisz banku na dzikim zachodzie, nieustające pojedynki z rewolwerowcami, niespodzianki, "działa jak narkotyki"	5.50
<b>BARBARIAN</b> ( <i>Avalon</i> )	Przebój z przed lat nareszcie na Atari XE, walki na różnych arenach, ładna grafika, różne możliwości uderzeń	6.00
<b>CZASZKI + ELECTRA</b> ( <i>Avalon</i> )	Dwie gry zręcznościowo-logiczne, fajne poszukiwanie czaszek w labiryncie i naprawa sieci elektrycznej, fajne	5.00
<b>DARK ABYSS</b> ( <i>Mirage</i> )	Kosmos i trudna misja, kilka statków baz i niebezpieczni przeciwnicy, potrzebne zręczność i szybka orientacja	5.00
<b>DROGA WOJOWNIKA</b> ( <i>ASF</i> )	Bardzo ładny program zręcznościowy, duże postacie i walki w podziemiach z wieloma przeciwnikami	6.00
<b>HUMANOID</b> ( <i>Sonix</i> )	Kosmiczna strzelanina w bardzo ładnej grafice, samoczynnie scrolowany obraz, przeszkody i przeciwnicy	5.50
<b>EASY MONEY + HONKY</b> ( <i>Avalon</i> )	Dwie gry, pierwsza z labiryntem, przypomina Robbo, druga typowo zręcznościowa z kolejnymi zagadkami-pułapkami	5.00
<b>FATUM</b> ( <i>ASF</i> )	Gdzieś w kosmosie rozpętało się "piekło", prawdziwa strzelanina, ładnie zrobiona, raczej trudna	5.00
<b>FIRE POWER</b> ( <i>ASF</i> )	sprzedaż zawieszona	5.50
	Śmieszna grafika, klasyczna fabuła, niebezpieczna droga komandosa, trochę dla dzieci, trochę dla dorosłych	
<b>GUARD</b> ( <i>Sonix</i> )	Totalna strzelanina w kosmosie, kilka etapów gry, świetnie zrobiony szybki scrolling, kolorowa	5.50

<b>INSIDE</b> ( <i>Spektra</i> )	Klasyka dla Atari, podróże po wnętrzu komputera, jak w Chip War, różne dziwne niespodzianki, uwaga ...	5.00
<b>JANOSIK</b> ( <i>Mirage</i> )	Bardzo ładna graficznie gra zręcznościowo-przygodowa, oparta na starej legendzie, należy uwolnić Marynę z rąk murgrabiego	6.00
<b>JET ACTION</b> ( <i>Avalon</i> )	Kosmiczna strzelanina w stylu "River Raid", kilka bardzo trudnych miejsc, potrzebne refleks i orientacja	5.00
<b>KULT</b> ( <i>ASF</i> )	Gra dla miłośników "Zybexa", tym razem helikopter walczący o uwolnienie świata, grafika mono	5.50
<b>LAST GUARDIAN</b> ( <i>Avalon, lic. Zeppelin</i> )	Strzelanina nad statkiem kosmicznym, kilkunastu przeciwników, kilka rodzajów broni, bardzo kolorowa grafika	5.50
<b>LIZARD</b> ( <i>ASF</i> )	Pilot statku kosmicznego ma za zadanie uwolnić galaktykę od wrogów, dużo strzelania, trochę pułapek	5.50
<b>ŁOWCA</b> ( <i>Bit Plus</i> )	kosmiczna strzelanina w ładnej grafice; trochę przypomina "River Raid", statki nomady, kosmiczne tunele	6.00
<b>MICROMAN</b> ( <i>ASF</i> )	Robocik zbiera mikroprocesory, podobna do Mr Robot, kilkanaście poziomów, poprawna grafika, miła muzyka	5.00
<b>MIRAX FORCE</b> ( <i>Avalon, lic. Zeppelin</i> )	jedna z najlepszych strzelanin kosmicznych, znakomita grafika, trudne do pokonania kosmiczne krążowniki pełne uzbrojenia	5.50
<b>MONSTRUM</b> ( <i>ASF</i> )	Wciąż rosnące monstrum porusza się po scrolowanym labiryncie, coś tam zjada, coś mu przeszkadza	5.00
<b>MUFF/DRUTT</b> ( <i>ASF</i> )	Dwie gry z serii "Arkanoid", także dla dwóch graczy, oczywiście ciekawsze rozwiązania, niespodzianki	5.50
<b>NAJEMNIK</b> ( <i>Bit Plus</i> )	Akcja komandosa, trening na strzelnicy i ewentualnie walka, strzelanina z bandytami, dobra grafika	6.00
<b>NAJEMNIK II – POWRÓT</b> ( <i>Bit Plus</i> )	Druga część znanej gry zręcznościowej, tym razem trochę inna, kilka nowych ciekawych elementów	5.50
<b>OPERATION BLOOD</b> ( <i>Mirage</i> )	Znakomita strzelanina oparta na starym przeboju Operation Wolf, świetne grafika i opracowanie	5.00
<b>PIEKIEŁKO</b> ( <i>Avalon</i> )	Całkiem szalona gra zręcznościowa, labirynt, który jest jedną wielką pułapką, czy "do przejścia"?	5.00
<b>PROBLEM JASIA</b> ( <i>Mirage</i> )	Bardzo ładna układanka, dużo niespodzianek, niewiele czasu, kilka etapów, rewelacyjna muzyka i grafika	6.00
<del><b>RIOT</b> (<i>Domain</i>) <i>nakład wyczerpany</i></del>	<del>Uliczne walki karate, duże postacie, kilka ciosów, wędrują po niebezpiecznych ulicach spotykasz przeciwników</del>	<del>6.00</del>
<b>SHIP</b> ( <i>Mirage</i> )	Pojazd kosmiczny musi zniszczyć pole siłowe, dość skomplikowana zasada, potrzebna wytrwałość, ciekawa	6.00
<b>SIDEWINDER</b> ( <i>Mirage, lic. ZEPPELIN - Anglia</i> )	Helikopter w super tajnej, niebezpiecznej misji, tunele, pułapki, przeciwnicy, dobra grafika i wciągająca fabuła	6.00
<b>SMUŚ</b> ( <i>Avalon</i> )	Sympatyczny smok został zamknięty w lochach, musi się z nich wydostać, ma bumerang, inną boń trzeba znaleźć	5.50
<b>SPECIAL FORCES – OPERATION BLOOD II</b> ( <i>Mirage</i> )	c.d. strzelaniny, jeszcze lepsze opracowanie, nowe elementy walki, niespodzianki, jeszcze bardziej wciągali	6.00
<b>STREETS</b> ( <i>Avalon</i> )	Policjant-srajper ochrania niebezpieczne ulice, jego zadaniem jest zastrzelenie wszystkich ukazujących się bandytów	5.00
<b>TANKS</b> ( <i>Mirage</i> )	Perfekcyjne opracowanie, manewrowanie i walka czołgami, dla jednego lub dwóch graczy, interesujące elementy	5.00
<b>TARKUS</b> ( <i>ASF</i> )	Pewien mag znalazł się w tarapatach, teraz wędruje po labiryncie w poszukiwaniu kryształów	5.50
<b>TECHNUS</b> ( <i>Mirage</i> )	Misja specjalna w bazie księżycowej, komandos i niezliczona ilość przeciwników, świetna grafika, dużo strzelania	6.00
<del><b>TERMINATOR</b> (<i>Domain</i>)</del>	<del>Gra przygodowo-zręcznościowa, wędrówka przez kilka poziomów, niezła grafika i trochę walki</del>	<del>6.00</del>
<b>TOP SECRET</b> ( <i>Mirage</i> )	Kolejny komandos w akcji, tym razem widziany z boku, kilka etapów, intro, ciekawe zakręcenie, kilka rodzajów broni	5.00
<b>TRON – CYKL ŚWIETLNY</b> ( <i>Mirage</i> )	Na podstawie znanego filmu, walka kosmicznych motorów, grafika, dopracowane szczegóły, także dla dwóch	5.00
<b>TUSKER</b> ( <i>Mirage</i> )	Pewien adept sztuk walki zamieniony w stwora próbuje odzyskać ukochaną, ładna grafika, sympatyczna muzyka	6.00
<b>WŁÓCZYKIJ</b> ( <i>Avalon</i> )	Sceneria przypomina trochę przygody Dizziego, bohater musi pokonać szereg przeszkód podczas poszukiwania kapsuły	5.50
<b>ZYBEX</b> ( <i>Avalon, lic. Zeppelin</i> )	Risner i Casalara próbują uciec z kosmicznych systemów, niewątpliwie najlepsza kosmiczna strzelanina, grafika, fabuła!	

# GRY LOGICZNO-ZRĘCZNOŚCIOWE

<b>ATOMIA</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
bardzo ładnie opracowana zabawa z układaniem atomów, grafika, dźwięk, kilkanaście coraz trudniejszych poziomów	
<b>CAPTAIN GATHER</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
używając rakiety manewrujemy ładunkami nuklearnymi, tak aby połączyć je w odpowiedni sposób	
<b>CHANGE</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Gra wymaga zręczności, ale także myślenia, należy ustawiać pewne elementy, uważając na toczące się kule	
<b>DAGOBAR</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Kolejne zadanie kpt. Gather'a, tym razem bardziej urozmaicone i zawierające inne elementy	
<b>DROP IT</b> ( <i>Sonix</i> )	6.00
znana z dużych komputerów wersja trójwymiarowego Tetrisa, czyli Block Out dla XL/XE	
<b>EUREKA</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
bardzo ładna graficznie, pierwsze poziomy proste, ale potem już nie tak łatwo, gra bardzo wciąga, dobra muzyka	
<b>GABI + KUADRYK</b> ( <i>Spektra</i> )	5.00
Sympatyczna wiewiórka i smok w trudnych łamigłówkach, każde z nich ma do wykonania specyficzne zadanie	
<b>HYDRAULIK</b> ( <i>ASF</i> )	5.00
Układasz z gotowych elementów jak najdłuższy rurociąg, wszystko w określonym czasie i uważając na ...	
<b>JUMPING JACK</b> ( <i>ASF</i> )	5.00
Należy pokonać labirynt, każde pole określoną ilość razy, nie przerywając ruchu	
<b>KNOCK</b> ( <i>Domain</i> )	5.00
Labirynt na pomysłenie, nieskomplikowane łamigłówki, godne polecenia dla dzieci	
<b>LASERMANIA + ROBBO KONSTRUKTOR</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Należy sterując laserem zniszczyć określone obiekty, druga to konstruktor do gier typu Robbo	
<b>LORIENS TOMB</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
ładna grafika i łamigłówka znana z "Cultivation", tym razem w wersji kolorowej i chyba łatwiejsza	
<b>MAJOR BRONX</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Musisz "zaliczyć" wszystkie pola, ale tylko po 1 razie, nie przerywając ciągłości posunięć	
<b>MASTER HEAD</b> ( <i>Sonix</i> )	5.00
Przesuwanie paczek w labiryncie, porządkowanie magazynu w określony sposób, jak w Sokobanie	
<b>MICROX</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Zabawa z atomami, należy łączyć odpowiednie elementy, wzbogacona jednak o specjalne testy-przerywniki	
<b>OUTRIS</b> ( <i>Domain</i> )	5.50
Specyficzna odmiana TETRIS'a tylko dla dwóch graczy, między etapami ciekawostki	
<b>REVERSE + MISSILE ACTION</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
dwie ładne gry bardzo dobra muzyka, jedna według zasady odwracanki, druga też przypomina zabawę planszową	
<b>RUCU</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Gra wymagająca bardzo dużej wyobraźni, przemieszczanie elementów łamigłówki aby uzyskać zadany wzór, muzyka!	
<b>SAMURAJ'S GAME</b> ( <i>Krysal</i> )	5.00
trochę inna wersja Axibox'a, gra planszowa dla jednego lub dwóch graczy	
<b>SAPER</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Zadaniem gracza jest usunięcie min z kolejnych plansz, saper oprócz logiki musi wykazać się zręcznością	
<b>SKARBNIK</b> ( <i>ASF</i> )	5.00
Układanie kamieni zgodnie z określonym wzorem, są dwie studnie, które muszą wyglądać identycznie	
<b>STACK UP</b> ( <i>Avalon, lic. Zeppelin</i> )	5.50
znakomita zabawa z rodziny Tetris'a, tym razem mamy doczynienia z różnymi figurami, wciągająca zabawa	
<b>TACTIC</b> ( <i>Sonix</i> )	5.00
Wędrując musisz połączyć pasujące do siebie elementy, 50 komnat, różne przeszkadzajki	
<b>THINKER</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Dwie gry logiczne, znakomicie opracowane grafika i muzyka, jedna to przesuwanka, druga kostka Rubika	
<b>TRIX</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Logiczno-zręcznościowa, gra przypominająca Tetris'a, jednak z kolorowymi figurami zamiast klocków	
<b>U-235</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Gra wymagająca głównie logicznego myślenia, podstawowa zasada to odpowiedni sposób łączenia elementów	
<b>WHOOPS</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Gra na lic. holenderskiej ANG Software, ładna graficznie układanka, kilkanaście poziomów z kodami, dźwięki!	

## SAMPLER XL/XE

Zestaw programów i urządzenie A/D Converter, służące do cyfrowego zapisu dźwięku. Znakomite możliwości obróbki i tworzenia muzyki. Pełne wykorzystanie pamięci i możliwości komputera + "Audio Master".  
Rewelacyjnie niska cena 30.00 zł.

## MICROPRINT

Oryginalny interface (produkcja USA) do połączenia ATARI XL/XE z dowolną drukarką. Pozwala na wykorzystanie wszystkich drukarek ze złączem CENTRONICS. Przy zakupie wraz z programem SPRINT XL rabat 4.50 zł.  
Rewelacyjnie niska cena 15.00 zł.

## GRY PRZYGODOWE

<b>A.D. 2044</b> ( <i>Avalon</i> ) Znakomity adventure na podstawie filmu Seksmisja, tak jak i jego bohaterowie musisz rozwiązać zagadkę ...	5.50
<b>ALFA BOOT</b> ( <i>Stanbit</i> ) wcielasz się w postać tajnego agenta, który musi odnaleźć łódź podwodną z uszkodzonym reaktorem	6.00
<b>BARAHIR</b> ( <i>Avalon</i> ) W tajemniczej krainie, sterowanie przy użyciu ikon, ładne rozwiązanie graficzne gry tekstowej	6.00
<b>INCYDENT</b> ( <i>ASF</i> ) zadaniem gracza jest niedopuszczenie do eksplozji reaktora atomowego w zatopionej łodzi podwodnej	6.00
<b>INSPEKTOR</b> ( <i>Mirage licencja Orkus</i> ) Ciekawa gra detektywistyczna, bohater jeździ po świecie prowadząc dochodzenie, ciekawe opracowanie	6.00
<b>KŁĄTWA</b> ( <i>Avalon</i> ) Rewelacyjna animowana gra typu adventure, choć przypomina A.D., to jednak nowa generacja takich gier, świetna!	5.50
<b>MAGIA</b> ( <i>Mirage</i> ) Pierwsza polska gra w grafice 3-D, wędrowka po starym zamczysku w poszukiwaniu tajemnicy eliksiru	5.50
<b>MÓZGPROCESOR</b> ( <i>Mirage</i> ) Gra tekstowo-obrazkowa, poszukiwania wynalazku niesamowitego profesora na tajemniczej wyspie, ładna grafika	5.00
<b>RODERIC</b> ( <i>Mirage</i> ) Rycerz usiłuje wydostać się z tajemniczego zamku, grafika wysokiej rozdzielczości, przypomina Spellbound'a	5.00
<b>WŁADCY CIEMNOŚCI</b> ( <i>Avalon</i> ) Kontynuacja słynnej KŁĄTWY, lepsza grafika, dużo bardziej skomplikowane zadanie, więcej komnat i zagadek	6.00

## GRY INNE

<b>AXILOX</b> ( <i>Mirage</i> ) Rewelacyjna gra planszowa dla jednego lub dwóch graczy, znakomita grafika, kilkanaście poziomów	5.00
<b>BATTLE SHIPS</b> ( <i>Mirage</i> ) Znana z "kartki papieru" i innych komputerów gra w okręty, perfekcyjne opracowanie, to już klasyka	5.00
<b>CONSTELLATION</b> ( <i>Avalon</i> ) <i>tylko DYSK</i> Gra ekonomiczna, wymagająca umiejętności handlowania, pieniądze zarabia się na giełdach towarowych w galaktyce	5.00
<b>CYWILIZACJA</b> ( <i>Mirage</i> ) Rewelacyjna gra strategiczna, bardzo rozbudowana, przypomina swoją imienniczkę z dużych komputerów !!!	6.00
<del><b>FANTASTIC SOCCER</b> (<i>Mirage, lic. ZEPPELIN - Anglia</i>) znakomita piłka nożna, ładna grafika, opcje dla jednego i dwóch graczy, wiele ciekawych możliwości rozgrywki</del>	<del>6.00</del>
<b>GLOBAL WAR</b> ( <i>Mirage</i> ) Gra dla 1-4 graczy, każdy z nich musi zwiększyć zaludnienie swojego kraju, jednocześnie walcząc z sąsiadami	6.00
<b>KAMPANIA WRZEŚNIOWA</b> ( <i>Avalon</i> ) Gra planszowa z elementami strategii, ruchy wojsk, celem gry jest zdobycie kwatery nieprzyjaciela	5.00
<b>KOLONY</b> ( <i>Mirage</i> ) Odległe galaktyki, znakomita gra ekonomiczna, najlepsza z tego typu pod względem strategicznym, trudna	5.00
<b>KSIĄŻĘ</b> ( <i>Mirage</i> ) rewelacyjna gra decyzyjno-strategiczna, zostałeś władcą jednej z dzielnic starej Polski, znakomite grafika i fabuła	6.00
<b>KUPIEC</b> ( <i>ASF</i> ) Musisz zebrać 60.000 dukatów, aby uratować życie córki, grafika wysokiej rozdzielczości, kilka ciekawych opcji	5.50
<b>MOUNTAIN BIKE RACER</b> ( <i>Mirage, lic. ZEPPELIN - Anglia</i> ) wścigi rowerów górskich, ładna grafika, opcja dla dwóch graczy z dzielonym ekranem, kilka opcji, bardzo wciągająca	6.00
<b>PRZEMYTNIK</b> ( <i>ASF</i> ) Gra decyzyjno-handlowa, wzbogacona o dobrą grafikę, kilka możliwości zarabiania pieniędzy, także nielegalnie	5.50
<b>RASZYN 1809</b> ( <i>Mirage</i> ) Pierwsza polska gra strategiczna, oparta na faktach historycznych, ciekawe wprowadzenie, kilka scenariuszy	5.00
<b>SEXVERSI</b> ( <i>Mirage</i> ) gra dla dorosłych, specjalna odmiana znanej gry Reversi, przeciwniczkami są piękne dziewczyny zastawiające ciuchy	5.50
<b>SPEED ACE</b> ( <i>Avalon, lic. Zeppelin</i> ) wścigi motocyklowe dla jednego lub dwóch graczy, znakomity element rywalizacji, świetna grafika	5.50
<b>SUPER FORTUNA</b> ( <i>Mirage</i> ) Komputerowa wersja "Kola Fortuny", kilka zestawów różnych haseł, REWELACYJNE opracowanie, grafika, dźwięki!	5.50
<b>SUPER FORTUNA - EDYTOR</b> ( <i>Mirage</i> ) Edytor haseł oraz nowe zestawy do znakomitego programu, prosta obsługa, nowa zabawa na długie wieczory	5.00
<b>TvT - TANK vs TANK</b> ( <i>Mirgae</i> ) Specyficzna gra strategiczna, pojedynek dwóch czołgów przez masyw górski, kilka opcji, gra tylko dla dwóch graczy	5.00
<b>WŁADCA</b> ( <i>Mirage</i> ) Gra przypomina "Defender of the Crown", jesteś władcą krainy, sojusze, wojny, pojedynki, handel, kilka gier w jednej	5.50
<b>WYPRAWY KUPCA</b> ( <i>Mirage</i> ) Gra ekonomiczno-handlowa, ładne opracowanie graficzne, rozbudowane opcje programu, ciekawa taktyka	5.00

## PROGRAMY UŻYTKOWE

<b>ANIMATOR</b> ( <i>Avalon</i> )	6.00
Specjalny "język programowania" do tworzenia animacji, bardzo duże możliwości, obszerna instrukcja, skomplikowany	
<b>AUDIO MASTER</b> ( <i>Mirage</i> )	6.50
Keyboard, sequencer, profesjonalne wydanie znakomitego programu do obsługi samplera i obróbki sample	
<b>AUTOMAT PERKUSYJNY</b> ( <i>Avalon</i> )	6.00
Program pozwalający na układanie brzmień perkusji, rewelacyjna jakość dźwięku, ciekawa zabawka	
<b>CHAOS MUSIC COMPOSER</b> ( <i>Avalon</i> )	6.00
Program do tworzenia muzyki, wiele elementów profesjonalnego narzędzia, łatwość wykorzystania muzyczek	
<del><b>FILM EDITOR</b> (<i>Domain</i>) nakład wyczerpany</del>	<del>6.50</del>
<del>Program do robienia krótkich filmów i animowanych, demonstracji, w pakiecie znajduje się także player</del>	
<b>FUTURE COMPOSE</b> ( <i>Spektra</i> )	5.50
Profesjonalny program do tworzenia muzyki, trudna obsługa ale rewelacyjne efekty, rozbudowany	
<b>KLEKS + TRZMIEL</b> ( <i>Mirage</i> ) pudełko	8.50
Dwa znakomite programy graficzne (mono, kolor, program do drukowania), możliwości jak dla 16-bit	
<b>PANTHER</b> ( <i>Avalon</i> )	6.00
Wielofunkcyjny edytor tekstu, driver'y dla kilkunastu drukarek, łatwość obsługi, polskie litery	
<b>PICASSO</b> ( <i>Domain</i> ) nakład wyczerpany	6.00
Kolorowy program graficzny, podstawowe opcje, obsługa przy użyciu klawiatury, pełny ekran do dyspozycji	
<b>QUICK ASSEMBLER</b> ( <i>Avalon</i> )	7.00
Bardzo dobry assembler i pakiet programów użytkowych z nim współpracujących, dla programistów	
<b>SN-360 UTILITY</b> ( <i>Mirage</i> ) tylko DYSK	3.50
Prosty w obsłudze zestaw podstawowych programów dla początkującego użytkownika stacji dysków	
<b>SOUND TRACKER</b> ( <i>ASF</i> ) nakład wyczerpany ?	6.00
Bardzo dobry edytor muzyczny, wzorowany "na Amidze", umożliwia tworzenie dźwięku przy użyciu 4 generatorów	
<b>SOUND TRACKER PLAYER</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Odtwarzacz modułów muzycznych z AMIGI, ATARI ST, IBM'a, w pakiecie program dekodujący	
<b>SZPERACZ</b> ( <i>Avalon</i> ) tylko DYSK	5.00
Monitor dyskowy, prosta obsługa, duże możliwości, efektywne działanie	
<b>VIDEOGRAPH 2.0</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Prosty program do robienia zwołów do filmów video, reklamówek, demonstracji, stron telegazety	
<b>SPRINT XL</b> ( <i>Mirage licencja MFSoft - Niemcy</i> )	20.00
licencyjny program z Niemiec, rewelacyjny procesor wydruku, możliwości jak dla komputerów 16-bitowych. Program tylko na dyskietce pozwala na uzyskanie niespotykanej jakości druku. Dzięki prostej obsłudze pozwala na efektywne formatowanie dokumentów. Wydruki wyglądają jak utworzone przez programy ATARI ST, AMIGI, czy PC-eta. Dzięki możliwości dołączania grafik, nawet z "dużych" komputerów staje się on rewelacyjnym narzędziem DTP, jak na możliwości 8-bitowego ATARI. Profesjonalne wydanie, bardzo obszerna instrukcja, programy i dodatkowe dyskietki DATA.	

## PROGRAMY EDUKACYJNE

<b>DIGI DUCK</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
ładna gra zręcznościowa ucząca matematyki, poziom raczej dla początkujących "szkolniów"	
<b>GEOGRAFIA POLSKI</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Prosty program do nauki geografii gospodarczej Polski, dwie części ucząca i testująca	
<b>GEOGRAFIA ŚWIATA</b> ( <i>Krysal</i> )	5.00
Nauka i testy, wiadomości o państwach świata, choć nie ujęto wszystkich zmian zachodzących w dzisiejszym świecie	
<b>GEOMETRIA</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Program przedstawia zasady i sposoby tworzenia konstrukcji geometrycznych, pełna informacja na temat konstrukcji	
<b>HISTORIA POLSKI</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Zestaw testów historycznych podzielony na okresy, duża porcja pytań, skuteczność poznawania	
<b>I.Q. MASTER</b> ( <i>ASF</i> )	5.00
Gra zręcznościowa połączona z testem, pozwala na znaczne rozszerzenie znajomości różnych dziedzin	
<b>KURS FIZYKI</b> ( <i>Avalon</i> )	5.00
Program nauczający, zjawiska falowe, cykl Carnota, fizyka z wykładami i testami, ciekawe	
<b>NEW WORDS</b> ( <i>Mirage licencja Orkus</i> )	5.50
Program do nauki angielskiego, słownictwo, gramatyka, świetne opracowanie graficzne i merytoryczne	
<b>ORTOGRAFIA</b> ( <i>Mirage</i> )	5.00
Gra, która pozwala sprawdzić znajomość ortografii, bardzo ładne opracowanie, szeroki zasób słownictwa	

### NOWOŚCI MIRAGE ... wszystkie gry w cenie 6.00 zł

<b>MOSKWA 1993</b> - gra strategiczno-decyzyjna, dwie fazy gry przygotowanie kraju do rewolucji i działania wojenne	6.00 zł.
<b>CRYPTS OF EGYPT</b> - wędrówka po piramidzie pełnej niebezpieczeństw, zapadni, pułapek, kilka zagadek do rozwiązania	
<b>STARBALL</b> - niezwykle specyficzna gra zręcznościowa, połączona z grą labiryntowo-przygodową, znakomita muzyka, efekty	
<b>INNY ŚWIAT</b> - gra przygodowa, ciekawy interfejs użytkownika, Twoim zadaniem jest wydostanie się z dziwnego świata	
<b>TEACHER'S KILLER</b> - gra tekstowa, zadaniem gracza jest unieszkodliwienie swoich dawnych nauczycieli	6.00 zł.